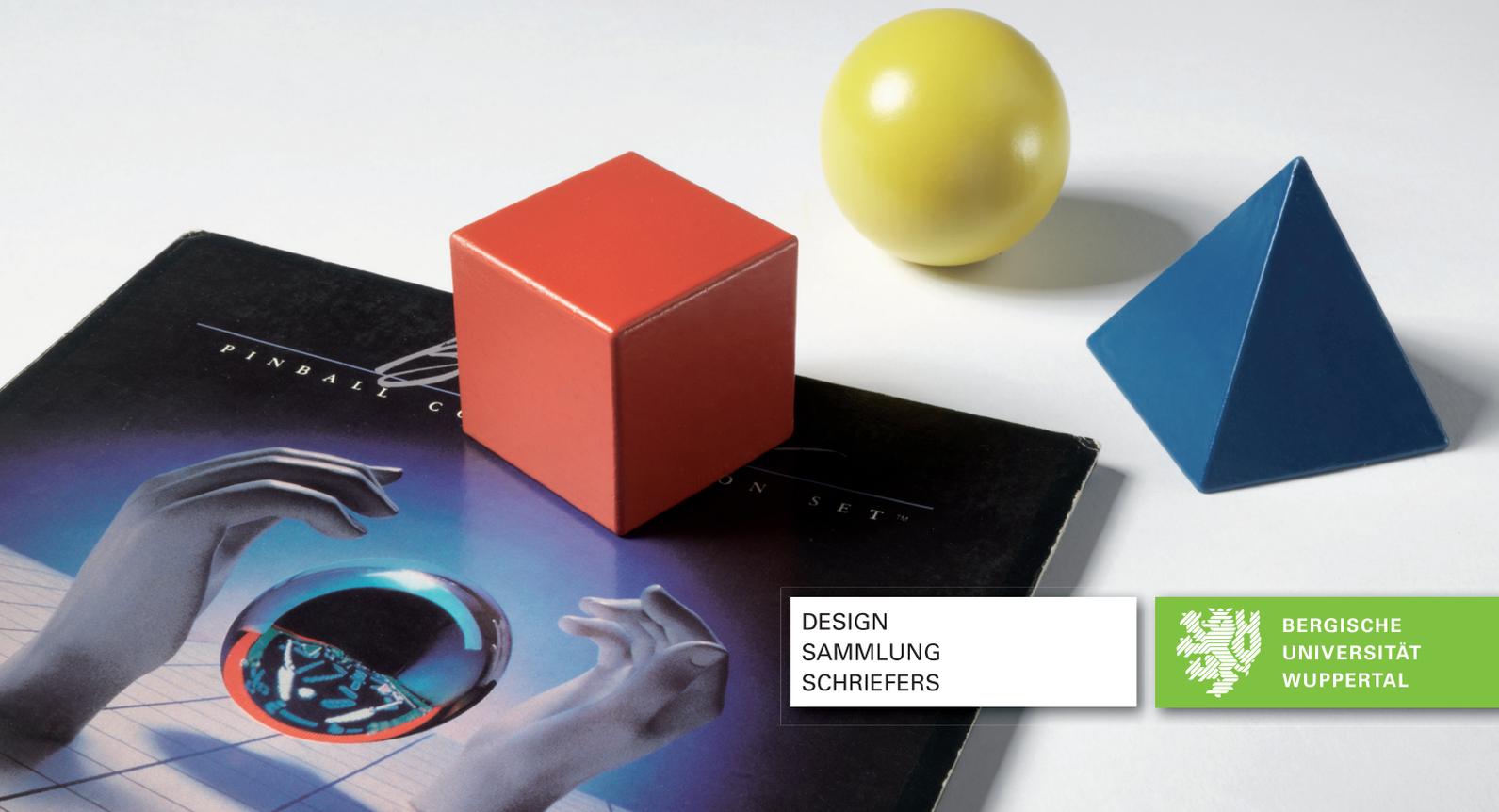


Game Designers & Software Artists

Inszenierung und Selbstverständnis der
Künstler/innen bei ELECTRONIC ARTS, 1983–1988

Eine Ausstellung zur Kunst- und Designgeschichte der Computerspiele
in Zusammenarbeit mit der Design-Sammlung Schriefers und Studierenden
der Bergischen Universität Wuppertal



DESIGN
SAMMLUNG
SCHRIEFERS



BERGISCHE
UNIVERSITÄT
WUPPERTAL

